Como preparar um ambiente de desenvolvimento?

Oque são IDEs de desenvolvimento: sigla para integrated development envirenment = ambiente de desenvolvimento integrado

Um ambiente que possui um editor, compilador e depurador de código

Path intellisense

Css peaks serve para identificar oque cada classe ou id faz

HTML hypertext make-up leanguage

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Doctype html , define que este documento está em HTML, informa duq e está em HTML55

<html><html/> onde -se abre e fecha o html

<head> onde são definidos os metadados

<title> titulo da página

<Body> todo o conteúdo visível da página

<meta charseet> = habilita a página a utilizar diversos caracteres , no caso o idioma português

Metaname viewport = fornece aoo navegados instruções sobre como dimensionar a página

<div> agrupa conteúdo dentro de contêiners

Header: cabeçalho

Nav: navegação pelo siite

Main: parte principal do ssite oonde serão iersidas as informações mais importantes pode ser dividido em {

Section: usada para agrupar, definir uma seção do documento

Article: definir uma parte de conteúdo independente

Div:

Aside: quando se deseja introduzir uma barra lateral

Footer: define o rodapé

Semântica é importante, embora um elemento seja igual com ou sem semântica, esta embute significado nos elementos, oque facilita o entendimento e localização pelos mecanismos de pesquisa (como cabeçalho, corpo, etc)

**Aula 3**

**Mídia com HTML**

**Imagens**

Tag <img> incorpora uma imagem e não insere, está sendo buscada em outro diretório

Sintaxe <img src=”url” alt=”texto alternativo”>

Não possui tag de fechamento

Tag <figure></figure> tag adicionada pelo HTML5 mesma função porém com semântica

Utilizando esta tag pose-se usar o <figcaption></figcaption> o qual insere uma legenda na foto com semântica, vinculada diretamente a imagem (diferente de antes quando era riado um <p> para a legenda o qual ficava separado da imagem

**Vídeos**

**O vídeo também somente referenciado no HTML portanto deve existir**

Tag <video> </video>

Dentro possui a tag <source> referência o caminho onde o vídeo está armazenado

Possui um atributo src=”link do vídeo” e um atributo type=”tipo do video”

É possível definir vários source com formatos diferentes para garantir que o vídeo seja exibido no máximo de navegadores (alguns não abrem todas as extensões

Atributo controls dentoir de <vídeo> insre os booes de play e pause

**Listas**

Existem três tipos

<ul> ou unordered lists (listas não ordenadas

<ol> ou ordered lists (ordenadas)

<dl> description lists (descrição), <dt> itens da lista, <dd> subitem da lista

Listas são comumente utilizadas para se criar menus

Primeiro se cria uma liste a pós se ordena em linhas

Tag <nav > (utilizada para menus de navegação)

**Aula 4**

**Tabelas**

Tabela escreve-se com <table style=”width:100%”>

Cada linha se ecreve co <tr></tr>

Cada célula com <td></td>

<th></th> conteúdo em negrito

Como criar uma tabela com elementos semânticos

<thead> define oque é o cabeçalho da tabela

<tbody> define oque é o corpo da tabela

<tfoot> define oque é o rodapé da tabela

<caption> define um titulo para a tabela

Estas tags são de extrema importância para leitores de tela e ferramentas de busca

**Aula 5**

**Formulários**

São estruturas que coletam entrada de dados do usuário e enviam para o servidor

Html fica na parte do cliente, o navegador está no usuário, o processamento de dados se da na máquina do cliente, no servidor, para enviar os dados do cliente ao servidor usa-se os formulários

Sintaxe

<Form action = “/page.php” method=”post”<o método que os dados serão enviados > target=”onde será exibida a resposta”>

* <Label> <o título do campo>

Method

* O method : Post envia por fora da url
* O Method get envia pela url
* Action define o destino dos dados no exemplo “page.php” envia-se os dados para uma pagina com dados php

Formulários tem campos como ex

<imput type =”text” id=”” name = “nome”<o nome é importante para que seja reconhecido no lado do servidor, importante no php>>

<inmput type=”submit”<fará a submissão> value=”submit”> ,onde também pode seru usado o elemnto <buttom></buttom>

</form>

\*\* <textarea> apresent um campo maior para texto atributo rows=”” defino o tamanho de linhas

**Campos para envio de dados**

Aléms dos campos de texto, existem campos específicos para cada tipo de dado inserido como e-mail , números, datas, senhas, etc

Inputs

<imput type=”tipo” name=”” >

Em type pode contesr”text”,””number”,”email”,”paword” radio ,checkbox,submit

Pode conter o atributo required , o qual não permite prosseguir enquanto o imput não for preenchido

Atributo fieldset deixa somente como leitura

Atributo maxlength limita o numero de caracteres

Usa-se também o <select name=”” id=””> seguido dos elementos <option value=”Nome”>Nome visível</option>>

O atributo name é de grande importância pois é o dado que o servidor vai pegar

Pode se usar o <fieldset > para agrupar os dados dentro de uma janela

**Continuação**

Input checkbos : permite selecionar os elementos(vários ao mesmo tempo)

Input checkbox: permite selecionar somente um dos elemento, em radio todos os campos tem o mesmo name=””

**<Select></select> ou lista suspensa**

Ao clicar abre-se uma lista com vários itens

Cada item tem a seguinte sintaxe

<option value=”oque sera passado ao servidor” >Nome da opção</option>

**Aula 7**

**Oque é CSS**

Cascating style sheet ou fola de estilização em cascata

Utilizado para definir cor, tamanho, fontes, espaçamento, fundo, posicionamento e tornar o layout responsivo

Css externa o invés d interno se aplica a todos os elementos do projeto

**Aula 8**

**Criando estilos**

**Famílias de fonte**

É sempre bom selecionar uma duas fontes e uma família, pois caso o navegador não consiga abrila

No css escreve-se font-family: primeira opção de fonte, segunda opção de fonte, caso nenhuma das duas esteja disponível, busca qualquer uma sem serifa

Ex:

Font-family: Lato, Helvética,sans-serif;

Font-size: tamanho da fonte em px;

Line-height: espaçamento entre linhas ;

Text-transform: uppercase ;(transforma todo o texto)

**Background e margem:**

Backgrund color= cor de fundo

Margem= espaço exterior

Padding = espaço interior

Float:; em css posiciona os elementos na tela

list-style:none;

acessa o elemento de list e o confirura como não lista

letter-spacing: ; (cria espaço entre as linhas)

**estilizando tabelas com pseudoclasse**

pseudoclasses são

**Div, classes e id**

Div : é um conteiner genérico para grupar elementos a fins de estilo

* Atualmente é usado somente quando não existe outro elemento mais semanticamente correto

Classes e ids permitem o css ou Javascript selecionar e acessar elementos do HTML

Classes: podem ser atribuídas a vários elementos

Id: pode ser atribuídos a um elemento

**Aula 9**

**Bootstrap**

Oque é bootstrap: um framework para criar sites responsáveis

Framework: kit de ferramentas

Bootstrap é um framework para front-end , mobilefirst

Para implementa-lo pode se baixar, ou fazer um link para o repositório que possui o framework

**Grid em bootstrap**

Trabalha com o conceito de que a pagina se divide em até 12 colunas,

Para dar o formato de coluna, usa-se a classe (classe ) .col-

O .col-pode vier seguido de algumas outras classes ex>

Texto

Descrição gerada automaticamente

Usa-se a classe row para definir uma tag de html como uma linha do bootstrap

Usa-se em atrelado a classe col que transforma em colula e a classe text-center

**Menus com classes do boostrap**

Possui classes para criar barras de navegação responsivas que expandem ou encolhem de acordo com o tamanho da tela

Classe bg-warning muda a ccor

**Aula 10**

**Containers**

São caixas usadas para organizar os conteúdos na página

Container defie uma largura máxima

Container-{breakpoint}: largura de 100% até o tamanho de tela especificado

Container-fluid 100% em qualquer tamanho de tela

Padding no bootstrap p-tamanho (1,2 ou3)

Classe Bg- define a cor de fundo

Text-center: alinha os elementos ao centro

**Formulários e botões**

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, chat ou mensagem de texto

Descrição gerada automaticamente

Mb-3 margin bottom

Para o botão

Class = “form-control”

**Aula 14**

**Github**

Add readme : um arquivo que explica como instalar ou como utilizar aquele projeto ao ser baixado

Add. Gitignore: um arquivo de configuração do github que informa oque não pode ser visionado (que não ira subir par a plataforma)

Lecensa: define a licença do projeto e como ele será usado

git config –global user.name “Seu Nome”

git config –global user.email “exemplo@seuemail.com.br”